

# ONLINE-TISCHLER

Wie Tischler und Schreiner mit spezifischer Branchensoftware und Konzepten zu Augmented-Reality individuelle Möbel vermarkten, ist Titelthema dieser Ausgabe. So vernetzen manche Handwerker und Handwerkerinnen ihren Webshop mit der Arbeitsvorbereitung und weiter bis zu den Maschinen. Damit verschmelzen Vertrieb und Fertigung. Kunden konfigurieren Möbel bereits selbst am heimischen PC.

## Beiträge zum Titelthema

Mit Form.bar gestalten alle Menschen ihre Möbel selbst	120
Holzgespür bietet eine Holz Auswahl per Video	124
Bei Lea Dörrmann wird der Boden zum (T)Raumerlebnis	127
Thomas Schöndorfer lässt CAD und Maschinen korrespondieren	128
Rolf Leicher empfiehlt, via Newsletter den Kontakt zu halten	132
Mit VR-Brille und -Software von R3DT ins Möbel eintauchen	134



SEPTEMBER 2023 / DDS

Foto: R3DT GmbH

Virtuelle Realitäten, zugehörige VR-Brillen und Online-Tools erweitern die Beratungsmöglichkeiten der Tischler und Schreiner. Dazu müssen sie nicht mal beim Kunden vor Ort sein



Virtuelle Optionen erweitern für Interessenten das Erlebnis der realen Ausstellungsküche

## EINTAUCHEN MIT VR-BRILLE

R3DT bietet eine kabelfreie VR-Studiolösung, die es Handwerkern ermöglicht, ihren Kunden neu geplante Räume wie Küchen, Bäder oder die gesamte Innenarchitektur ohne Mehraufwand in lebensechter Virtual Reality (VR) zu präsentieren.

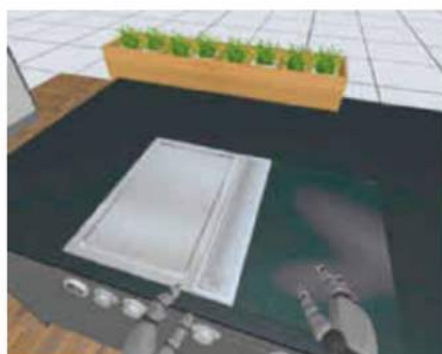
**UM MISSVERSTÄNDNISSE** zu vermeiden und die Entscheidungsfindung zu beschleunigen, ist der Einsatz von VR hilfreich. Das »All-in-one«-Paket der R3DT, einem Start-up aus Karlsruhe, besteht aus VR-Brille und der Software **XR-EASY**. R3DT hat die Studioloösung in Zusammenarbeit mit Innenarchitekten und Küchenplanern entwickelt und Anfang Mai in Salzburg auf der Messe Küchenwohntrends vorgestellt. Die ersten Anwender des VR-Studios sind begeistert von der Einfachheit und den positiven Reaktionen ihrer Kunden. Innenarchitekt und Tischler **Martin Effenberg** aus Wien bezeichnet das System als »wirklich einzigartig« und lobt den 360°-Mehrwert. **Arthur Schneider**, Küchen- und Wohnraumplaner aus München, freut sich über das realistische Erlebnis für Kunden bereits in der Angebotsphase

und betont, wie hilfreich dies bei der Entscheidung für eine Gestaltungsvariante ist. **Simone Rieth**, RK Küchenkultur in Böblingen, schätzt die flexible Einrichtung des virtuellen Studios, die jederzeit ohne aufwendige Technik möglich ist, sowie das mühelose Bewegen im VR-Raum. Auch Schreiner **Bernhard Fischer** aus München profitiert von VR: Kunden empfehlen ihn weiter, weil er Design Reviews in Virtual Reality anbietet. Für Innenausbauspezialist **Danny Hammer** von Hammer Margrander Interior aus Ettlingen ist die Vermeidung von Missverständnissen einer der größten Vorteile von VR.

**R3DT GmbH**

76131 Karlsruhe

[www.xr-easy.com](http://www.xr-easy.com)



Die Hände oder auch der gesamte Benutzer erscheinen in der Visualisierung als Avatar